

ABILITA' INFORMATICHE

Y20 - ordinamento a partire dall'a.a. 2008/2009

Curriculum base e metodologico 2 cfu

1. Studenti che intendono sostenere o avessero sostenuto in passato la Patente Europea del Computer (BASE o FULL): devono consegnare l'attestato ECDL presso la Segreteria Studenti di Scienze Motorie, via San Francesco, 22.
2. Studenti che intendono seguire il corso in e-learning e sostenere la prova presso il Polo Zanotto: lo studente deve accedere ai servizi e-learning ed iscriversi on-line alle prove seguendo la procedura di seguito descritta:

www.univr.it - studenti - servizi on-line - E-Learning di Ateneo - Vai al sito - Inserire le proprie credenziali (in alto a destra) - Cliccare sotto Offerta formativa: Competenze informatiche (crediti F) e accedere all'area on-line.

Gli elenchi degli studenti idonei verranno inviati direttamente dal Docente incaricato alla U.O. Carriere studenti per l'inserimento in carriera.

INFORMATICA

Y03 - Immatricolati negli a.a. 2006/07 e 2007/08

Curriculum Scientifico (2 CFU) – parte integrante delle Abilità relazionali del II anno

1. Studenti che intendono sostenere o avessero sostenuto in passato la Patente Europea del Computer (BASE o FULL): devono consegnare l'attestato ECDL presso la Segreteria Didattica di Scienze Motorie, via Casorati, 43.
2. Studenti che intendono seguire il corso in e-learning e sostenere la prova presso il Polo Zanotto: lo studente deve accedere ai servizi e-learning ed iscriversi on-line alle prove seguendo la procedura di seguito descritta:

www.univr.it - studenti - servizi on-line - E-Learning di Ateneo - Vai al sito - Inserire le proprie credenziali (in alto a destra) - Cliccare sotto Offerta formativa: Competenze informatiche (crediti F) e accedere all'area on-line.

Gli elenchi degli studenti idonei verranno inviati direttamente dal Docente incaricato alla U.O. Carriere studenti per l'inserimento in carriera.

N.B. In tutti i casi lo studente, per vedere verbalizzato l'intero Corso Integrato nella propria carriera, deve risultare idoneo in tutti e tre i moduli (Informatica di base o ECDL – BLS – Tecniche attoriche) e poi iscriversi on-line all'appello di sola verbalizzazione.

Curriculum Professionalizzante 2 cfu

1. Studenti che intendono sostenere o avessero sostenuto in passato la Patente Europea del Computer (BASE o FULL): devono consegnare l'attestato ECDL presso la Segreteria Studenti di Scienze Motorie, via San Francesco, 22.
2. Studenti che intendono seguire il corso in e-learning e sostenere la prova presso il Polo Zanotto: lo studente deve accedere ai servizi e-learning ed iscriversi on-line alle prove seguendo la procedura di seguito descritta:

www.univr.it - studenti - servizi on-line - E-Learning di Ateneo - Vai al sito - Inserire le proprie credenziali (in alto a destra) - Cliccare sotto Offerta formativa: Competenze informatiche (crediti F) e accedere all'area on-line.

Gli elenchi degli studenti idonei verranno inviati direttamente dal Docente incaricato alla U.O. Carriere studenti per l'inserimento in carriera.

INFORMATICA

Y01 - ordinamento fino all'a.a. 2005/2006

1. Studenti che hanno sostenuto e superato la parte pratica con il Prof. Bertozzo: devono seguire il corso in e-learning e informare preventivamente la Segreteria Didattica (Giorgia Baietta) sulla data in cui intendono sostenere la prova presso il Polo Zanotto: lo studente deve accedere ai servizi e-learning ed iscriversi on-line alle prove seguendo la procedura di seguito descritta:

www.univr.it - studenti - servizi on-line - E-Learning di Ateneo - Vai al sito - Inserire le proprie credenziali (in alto a destra) - Cliccare sotto Offerta formativa: Competenze informatiche (crediti F) e accedere all'area on-line.

2. Studenti che hanno sostenuto e superato la parte teorica con il Prof. Spoto: devono sostenere tre moduli dell'E.C.D.L. (il modulo M4 – Fogli elettronici è obbligatorio – il voto sarà 30/30 che farà media con il voto della parte teorica), consegnare l'attestato presso la Segreteria Didattica di Scienze Motorie – via Casorati, 43 ed iscriversi on-line all'appello per verbalizzare l'esame.

3. Studenti che non hanno sostenuto entrambe le parti d'esame, sia teoria che pratica: devono sostenere tre moduli dell'E.C.D.L. (il modulo M4 – Fogli elettronici è obbligatorio - il voto sarà 30/30 che farà media con il voto della parte teorica) e consegnare l'attestato presso la Segreteria Didattica di Scienze Motorie – via Casorati, 43 e seguire il corso in e-learning, informando preventivamente la Segreteria Didattica (Giorgia Baietta) sulla data in cui si intende sostenere la prova presso il Polo Zanotto: lo studente deve accedere ai servizi e-learning ed iscriversi on-line alle prove seguendo la procedura di seguito descritta:

www.univr.it - studenti - servizi on-line - E-Learning di Ateneo - Vai al sito - Inserire le proprie credenziali (in alto a destra) - Cliccare sotto Offerta formativa: Competenze informatiche (crediti F) e accedere all'area on-line.